

UTS - UTS C

Consoles à écran tactile



Installation

Version document:	2.0
Version FW:	0.3.05 --->
Modèles:	UTS - UTS C
Version SW programmation:	4.4.5 --->
Date mise à jour:	01/2021
Langue:	Français

SOMMAIRE

1 - CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES ET FONCTIONNELLES

	5
--	---

2 - CARACTÉRISTIQUES GÉNÉRALES

	7
--	---

3 - INSTALLATION

3-1	Ouverture et fixation	9
3-2	Bornier et dip-switch de programmation	10

4 - DÉMARRAGE

	11
--	----

5 - SIGNALISATION

5-1	Icônes d'état	13
5-2	Icônes de fonction	15
5-3	Notifications	16

6 - GESTION DU SYSTÈME

6-1	Accès aux menus	17
6-2	Activation de l'alarme agression	18
6-3	Menu Programmes	19
6-4	Menu Télécommandes	22
6-5	Menu Mémoire événements	23
6-6	Menu Zones	24
6-7	Menu Consoles	25
6-8	Menu Entretien	25

7 - PROGRAMMATION

7-1	Menu Paramètres	27
-----	-----------------	----

1 - CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES ET FONCTIONNELLES

Caractéristiques générales	Modèles	UTS UTS C	Auto-surveillance	Anti-ouverture et anti-arrachement	Micro-switch	
	Modèle avec gestion des plans	UTS A UTS C A		Hardware	Mémoire FLASH	1 Gbit
	Adresse de programmation	Digitale			RAM	32 Mbit
	Raccordement	RS485			Port USB	USB type B
Interface utilisateur	Écran UTS	Couleurs TFT 7" vidéo tactile résistive	Caractéristiques électrique	Tension nominale	12V DC	
	Écran UTS C	Couleurs TFT 7" vidéo tactile capacitif multipoints		Tension d'alimentation	10V...15V DC	
	Résolution	800 x 480 pixels		Consommation au repos	90mA @ 12V DC	
	Interaction système-utilisateur	Icônes		Consommation max.	240mA @ 12VDC	
	Synthèse vocale	Bilingue	Caractéristiques physiques	Classe environnementale	II	
	Fonction Help	Vocale et graphique		Indice de protection	IP40	
	Programmes gérés	Max. 32		Boîtier	Base ABS, plaque ASA	
Gestion plans UTS A UTS C A	Plans gérés	Max. 32		Dimensions UTS (L x H x P)	225 x 157 x 35mm	
	Icônes par plan	Max. 32	Dimensions UTS C (L x H x P)	225 x 157 x 32mm		
	Mode de visualisation	Manuelle/automatique	Poids	350g		
	Interface graphique	Programmable	Température de fonctionnement	+5°C...+40°C		

N.B. Le fabricant, Tecnoalarm S.r.l., déclare que l'équipement présent est conforme aux Directives LVD 2014/35/EU et EMC 2014/30/EU. Le texte complet de la Déclaration de Conformité UE est disponible à l'adresse internet suivante: www.tecnoalarm.com.

2 - CARACTÉRISTIQUES GÉNÉRALES



La UTS et la UTS C sont des consoles de contrôle et de programmation. Le design élégant à la ligne ultra fine permet une intégration agréable dans chaque environnement. L'écran tactile est l'interface qui permet à l'utilisateur, par l'aide du haut-parleur intégré, une simple et rapide gestion du système. La console permet de gérer tous les programmes des systèmes Tecnoalarm prévoyant son utilisation.

La compatibilité et le nombre maximum de consoles raccordables dépendent du système utilisé.

La console se raccorde au système par la ligne série RS485 plus un fil S pour le canal vocal.

N.B. L'alimentation du système doit s'adapter à la consommation de la console.

Fonctions de la console

La console permet de:

- Programmer les fonctions du système
- Visualiser les états des zones, des programmes et des télécommandes
- Mettre en/hors service les programmes
- Activer/désactiver la partialisation des programmes
- Exclure les zones
- Activer/désactiver les télécommandes
- Activer la fonction RDV
- Visualiser les événements en cours
- Visualiser les événements mémorisés
- Sélectionner les langues
- Visualiser les bulles qui fournissent les informations supplémentaires sur les icônes d'état ou listent les opérations effectuables dans un environnement spécifique
- Visualiser les plans graphiques (fonction optionnelle UTS A et UTS C A)

Accès à la console

L'écran de la console en condition de repos (non-activité) est normalement éteint sauf si programmé différemment.

Toucher l'écran pour l'allumer et accéder aux fonctions de la console.

Gestion des plans

En plus de la modalité de fonctionnement standard, est disponible le module logiciel pour la gestion des plans.

C'est une option qui doit être commandée séparément.

Modalité Standard

En modalité standard et en condition de repos, la partie centrale de l'écran visualise l'horloge. Deux bandes d'icônes sont visualisées à droite et en bas: la bande de droite visualise les icônes de fonction et la bande du bas celles d'état.

3 - INSTALLATION

3-1 - Ouverture et fixation

Ouverture du boîtier

La console est composée d'une plaque, d'un module électronique et d'une base. Se référer aux images ci-dessous pour la procédure d'ouverture et fermeture du boîtier.

<p>A Pour ouvrir la console, dévisser les deux vis qui bloquent la plaque avec la base du boîtier.</p>	<p>C Incliner et pousser la plaque vers le haut jusqu'à la décrocher.</p>
<p>B Soulever la plaque jusqu'à la déclencher.</p>	<p>D Dévisser les 4 vis qui bloquent le module électronique à la boîte pour la fixation au mur.</p>

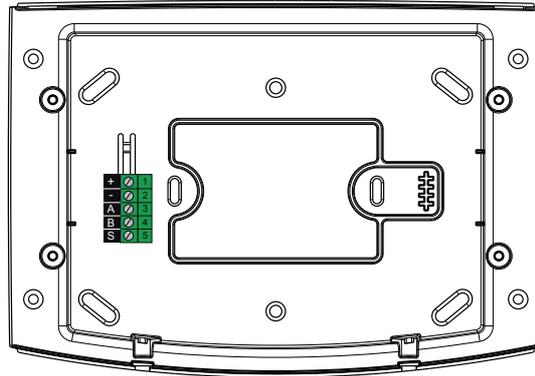
Fixation de la base

La base de la console peut être fixée au mur, encastrée ou appliquée sur une boîte d'encastrement 503.

Le bornier est amovible pour faciliter le câblage mais, lorsque la plaque et le module électronique sont enlevés, il reste attaché à la base.

<p>A Trous pour fixation au mur</p>	<p>B Points de fixation pour montage encastré</p>	<p>C Trous de fixation pour montage sur boîte d'encastrement</p>

3-2 - Bornier et dip-switch de programmation



Description bornes				Signal
	1	+	Positif alimentation ligne série	+13,8V DC
	2	-	Négatif alimentation ligne série	-
	3	A	Canal A ligne série	Données sérieles
	4	B	Canal B ligne série	Données sérieles
	5	S	Canal vocal	Vocal

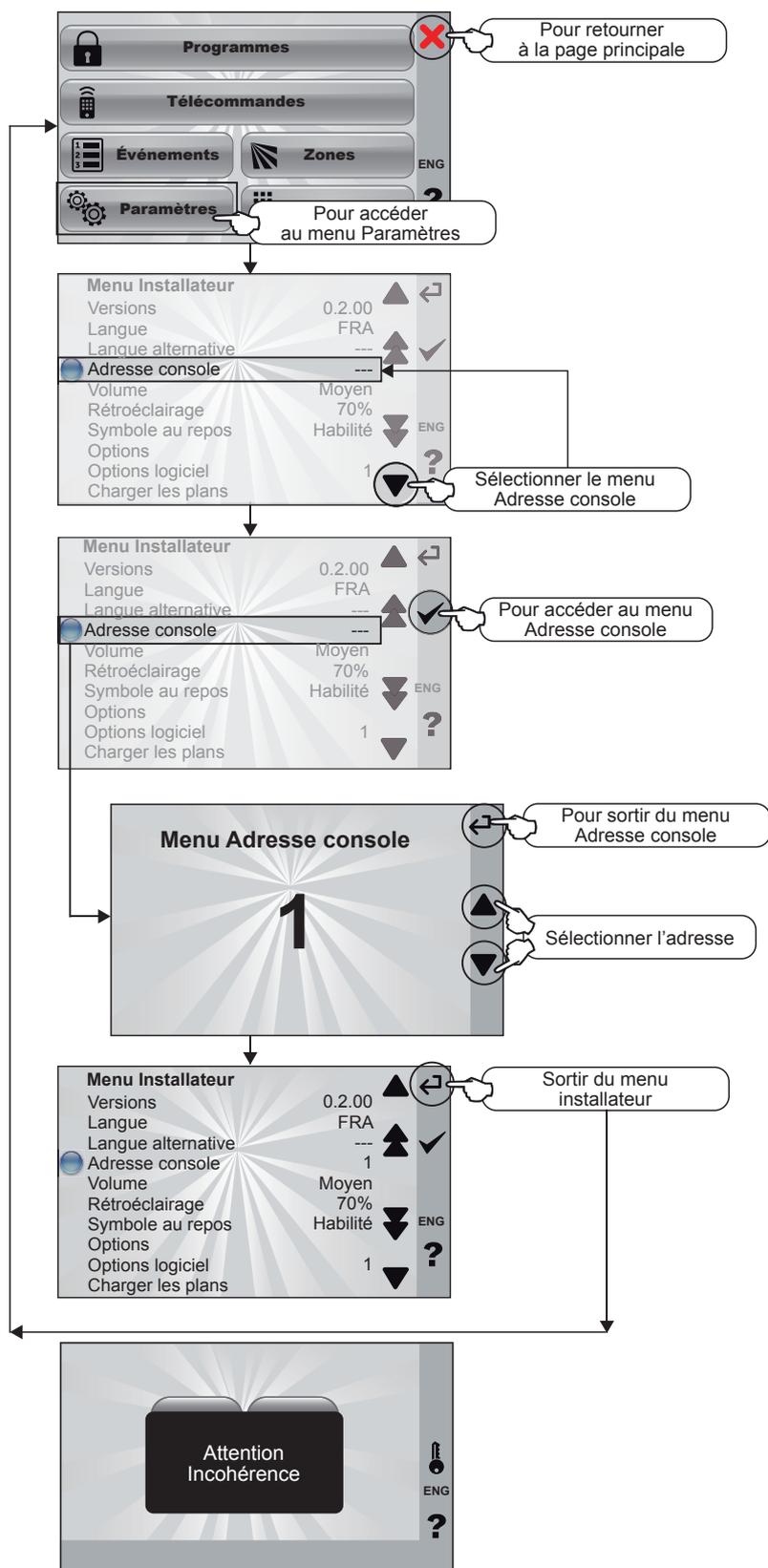


SW1					
	1	ON	Ligne sériele RS485 terminée	OFF	Ligne sériele RS485 continue
	2	ON	Réserve	OFF	
	3	ON	Réserve programmation	OFF	
	4	ON	Protection auto-surveillance exclue	OFF	Protection auto-surveillance incluse

4 - DÉMARRAGE

Pour reconnaître la console et pour qu'elle puisse opérer avec le système auquel elle est raccordée, suivre la séquence d'opération indiquée étape par étape. Avant de commencer il est nécessaire de préciser que:

- 1 - L'adresse sérieelle de la console se programme par le menu de la console > Paramètres > Adresse console.
- 2 - La console doit être programmée comme console graphique.



Programmation de l'adresse sérieelle

Suivre la séquence d'opérations indiquée:

Appuyer sur la touche menu **Paramètres**.

Utiliser la flèche vers le bas pour déplacer le curseur en correspondance du menu **Adresse console**.

Accéder au menu **Adresse console**.

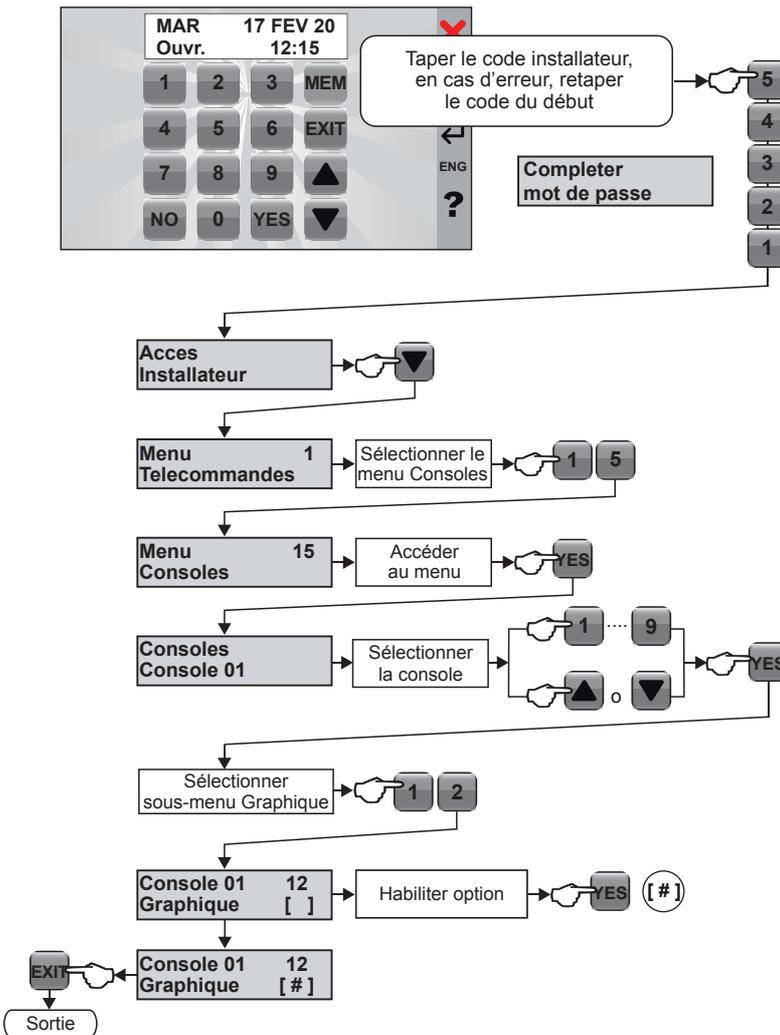
Sélectionner le numéro (adresse) en touchant l'icône de sélection, plusieurs fois jusqu'à visualise le numéro de l'adresse désiré pour la console.

Toucher l'icône indiquée pour sortir.

Sortir de la programmation de la console.

Répéter la même procédure pour toutes les autres consoles raccordées au système.

Attention: en cas d'erreur de programmation de l'adresse de la console, celle-ci visualise le message **Attention incohérence** en sortant du menu.



Programmation de la console graphique

La programmation peut être effectuée par le menu **Consoles** ou par le **logiciel Tecnoalarm**.

Programmation par menu Consoles

Sélectionner le menu **Consoles**.

Ce menu visualise le clavier d'une console ordinaire (type LCD300/S).

Taper le code installateur.

Ensuite, suivre la procédure illustrée (par souci de simplicité, la séquence pointe directement au paramètre **Graphique**).

Sélectionner le **menu 15 Consoles**.

Accéder au menu.

Sélectionner le numéro (adresse) de la console.

Sélectionner le **sous-menu 12 Graphique**.

Appuyer sur **YES** pour confirmer.

Répéter la même procédure pour toutes les autres consoles raccordées au système puis sortir de la programmation.

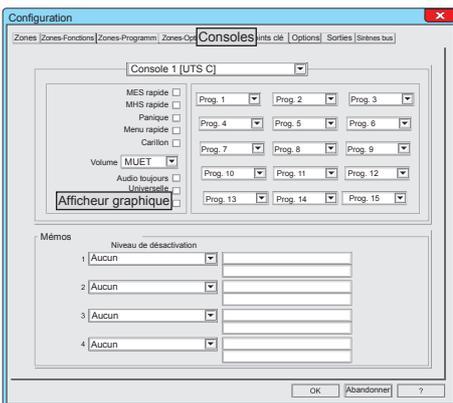
Programmation par logiciel Tecnoalarm

Sélectionner le menu > Configuration > **Consoles**. Sélectionner la console.

Cocher la case **Afficheur graphique** pour habiliter la fonction.

Répéter la même procédure pour toutes les autres consoles raccordées au système puis sortir de la programmation.

Attention: si la fonction **Afficheur graphique** n'est pas habilitée, la console visualise le message **Attention incohérence** en sortant du menu.



5 - SIGNALISATION

5-1 - Icônes d'état

La console signale les états fonctionnels du système avec des icônes spécifiques visualisées sur la bande en bas de l'afficheur. Les différentes icônes ne sont visualisées que lorsque le système rencontre des changements des conditions opérationnelles. Les icônes représentent dynamiquement l'état du système.



Programmes en service

Cette icône indique qu'au moins un des programmes associés à la console est en service. Elle s'éteint automatiquement à la mise hors service de tous les programmes.



Programmes en service

Icône noir

Pré-alarme/alarme en cours

Cette icône indique une condition d'alarme et/ou de pré-alarme. Dans ce cas, elle clignote en changeant de couleur en alternance de rouge à noir. À la fin de l'alarme, seul l'icône rouge reste visualisée en indiquant que l'alarme a été mémorisée. L'alarme mémorisée est signalée jusqu'à son effacement avec la procédure appropriée.



Pré-alarme/alarme en cours

L'icône change de couleur en alternance de rouge à noir



Pré-alarme/alarme mémorisée

Icône rouge

Alarme technique

Cette icône indique une alarme technique. Dans ce cas elle clignote en changeant de couleur en alternance de rouge à noir. À la fin de l'alarme technique, seul l'icône rouge reste visualisée en indiquant que l'alarme a été mémorisée. L'alarme mémorisée est signalée jusqu'à son effacement avec la procédure appropriée.



Alarme technique en cours

L'icône change de couleur en alternance de rouge à noir



Alarme technique mémorisée

Icône rouge

Zone isolée

Cette icône indique qu'au moins une des zones associées à la console est isolée. Elle s'éteint automatiquement lorsque toutes les zones ont été réintégrées à nouveau (aucune zone n'est exclue).

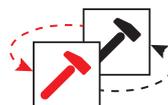


Zone isolée

Icône noir
barrée en rouge

Alarme auto-surveillance

Cette icône indique une condition d'alarme auto-surveillance. Dans ce cas elle clignote en changeant de couleur en alternance de rouge à noir. À la fin de l'alarme, seul l'icône rouge reste visualisée en indiquant que l'alarme a été mémorisée. L'alarme mémorisée est signalée jusqu'à son effacement avec la procédure appropriée.



Alarme auto-surveillance en cours

L'icône change de couleur en alternance de rouge à noir

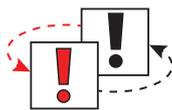


Alarme auto-surveillance mémorisée

Icône rouge

Anomalie

Cette icône indique une anomalie. Dans ce cas, elle clignote en changeant de couleur en alternance de rouge à noir. À la fin de l'alarme, seul l'icône rouge reste visualisée en indiquant que l'alarme a été mémorisée. L'alarme mémorisée est signalée jusqu'à son effacement avec la procédure appropriée.



Anomalie en cours

L'icône change de couleur en alternance de rouge à noir

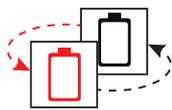


Anomalie mémorisée

Icône rouge

Batterie

Cette icône indique une anomalie de fonctionnement de la batterie. Dans ce cas, elle clignote en changeant de couleur en alternance de rouge à noir. À la fin de l'alarme, seul l'icône rouge reste visualisée en indiquant que l'alarme a été mémorisée. L'alarme mémorisée est signalée jusqu'à son effacement avec la procédure appropriée.



Anomalie batterie en cours

L'icône change de couleur en alternance de rouge à noir

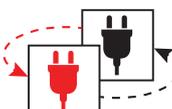


Anomalie batterie mémorisée

Icône rouge

Défaut secteur

Cette icône indique une condition de défaut secteur. Dans ce cas, elle clignote en changeant de couleur en alternance de rouge à noir. À la fin de l'alarme, seul l'icône rouge reste visualisée en indiquant que l'alarme a été mémorisée. L'alarme mémorisée est signalée jusqu'à son effacement avec la procédure appropriée.



Défaut secteur

L'icône change de couleur en alternance de rouge à noir



Défaut secteur mémorisé

Icône rouge

Communication téléphonique en cours

L'icône indique qu'au moins un des canaux du système est actif en communication). L'icône noire reste visible jusqu'à la fin de la communication (sauf en cas d'alarme agression).



Communication téléphonique en cours

Icône noire

Mémo

Cette icône indique la présence d'un message mémo à lire. Dans ce cas, elle clignote en changeant de couleur en alternance de rouge à noir. L'icône s'éteint lorsqu'elle est touchée pour lire le message.



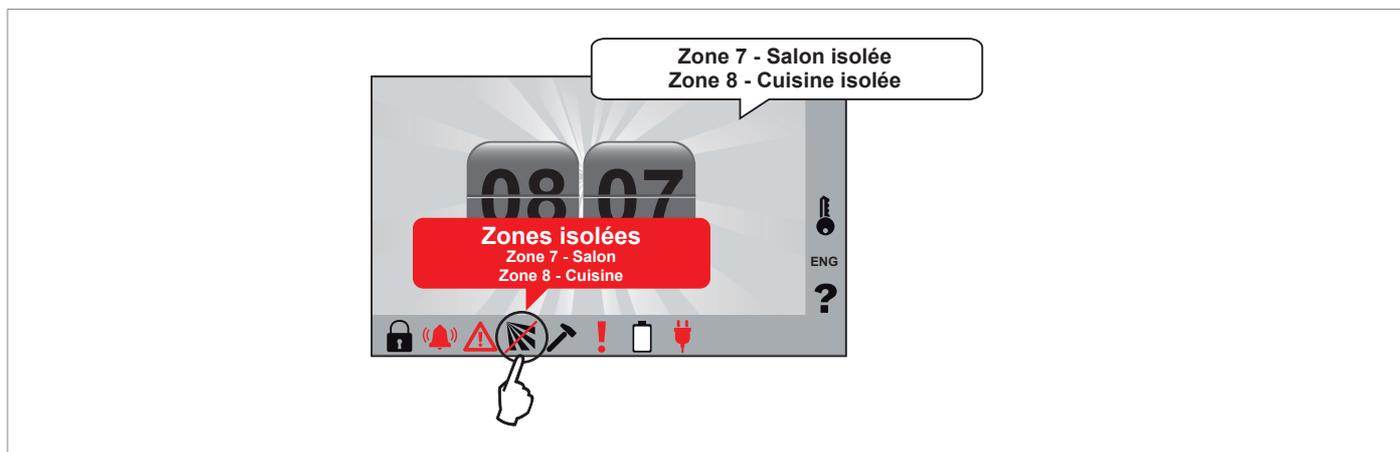
Mémo

L'icône change de couleur en alternance de rouge à noir

N.B. L'icône est visible seulement si la gestion des plans est habilitée.

Informations supplémentaires

En touchant une icônes d'état, la console visualise une bulle contenant les informations spécifique de l'icône. Ces informations sont également annoncées par le haut-parleur si la fonction Synthèse vocale est habilitée.



5-2 - Icônes de fonction

L'utilisateur peut interagir avec la console par le biais des icônes visualisées verticalement à droite de l'afficheur. Les icônes représentent les outils avec lesquels l'utilisateur peut gérer son système de sécurité. Les différentes icônes sont visualisées dynamiquement selon le menu, par conséquent, chaque écran ne visualise que les icônes utiles à la fonction sélectionnée.



- | | | | |
|--|--|--|--|
| | <p>Clé (accès par code)
Toucher l'icône pour visualiser le clavier qui permet de taper le code d'accès.</p> | | <p>Icône de confirmation ou sélection
Toucher l'icône de confirmation ou sélection pour accéder à l'option ou au menu sélectionnés.</p> |
| | <p>Accès direct aux télécommandes
L'icône est visible seulement si la console est programmée pour l'accès par menu rapide. Toucher l'icône pour accéder directement à la gestion des télécommandes.</p> | | <p>Icône sortie
Cette icône est visible sur tous les écrans (sauf le principal). En la touchant, la console retourne à l'écran principal.</p> |
| | <p>Mise en/hors service rapide
L'icône permet l'accès direct à la page des programmes sans taper un code d'accès.</p> | | <p>Retour au niveau ou au menu précédent
L'icône " permet de retourner au niveau de menu précédent.</p> |
| | <p>Changement de langue
L'icône permet de sélectionner la deuxième langue sur la console. La sélection de la langue implique l'écriture et le son.</p> | | <p>Défilement liste de la ligne précédente ou suivante
Les icônes flèche vers le haut ou vers le bas permettent de faire défiler la liste en déplaçant le curseur sur la ligne précédente ou suivante.</p> |
| | <p>Mute on (désactiver le haut-parleur)
L'icône n'est visible que pendant une alarme ou une signalisation vocale. Toucher l'icône pour désactiver momentanément le haut-parleur.</p> | | <p>Défilement liste de la page précédente ou suivante
Les icônes double flèche vers le haut ou vers le bas permettent de faire défiler la liste en déplaçant le curseur sur la page précédente ou suivante.</p> |
| | <p>Mute off (activer le haut-parleur)
L'icône n'est visible que suite à la désactivation du haut-parleur et reste visible jusqu'à qu'il ne soit réactivé. Toucher l'icône pour réactiver le haut-parleur.</p> | | <p>Point d'interrogation
L'icône permet de visualiser les bulles qui listent les opérations qu'il est possible d'effectuer dans cet environnement spécifique.</p> |



Langues gérées

La console gère 2 langues qui peuvent être sélectionnées parmi les huit disponibles: ITA (italien), FRA (français), ENG (anglais), ESP (espagnol), DEU (allemand), CEK (tchèque), POL (polonais) et GRE (grecque).

5-3 - Notifications

La console visualise les notifications des alarmes ou les événements de mise en service lorsqu'ils se produisent:

- Alarme (priorité 1)
- Alarme technique (priorité 2)
- Pré-alarme - Temps d'entrée (priorité 3)
- Temps de sortie (priorité 4)
- Avis fin de partialisation (priorité 5)
- Préavis de mise en service automatique (priorité 6)

La visualisation des notifications dépend de la programmation de la console. Chaque notification peut être habilitée individuellement.

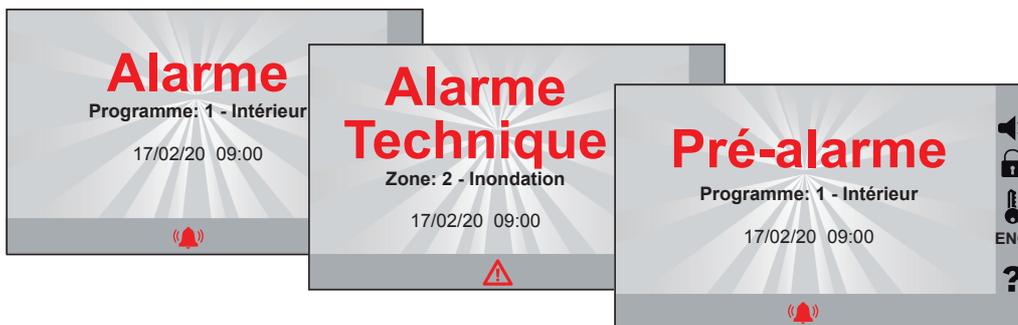
La notification est visible tant que l'événement qui l'a généré persiste. L'attribution des priorités résout les cas où plusieurs événements se produisent simultanément, c-à-d que c'est toujours l'événement ayant la priorité plus élevée qui est visualisé.

Notifications d'alarme

Le tableau indique les programmations nécessaires pour habiliter les différentes notifications d'alarme et décrit la modalité d'avis de la console.

NOTIFICATIONS D'ALARME				
Type de notification	Programmations			Visualisation
Alarme	Alarme	✓	Effets sonores	✓
Alarme technique	Alarme	✓	Effets sonores	✓
Pré-alarme	Temps d'entrée (pré-alarme)	✓	Effets sonores	✓

La console notifie l'alarme avec l'indication de la date et l'heure. La notification reste visible pendant toute la durée de l'alarme.



Notifications de mise en service

Le tableau indique les programmations nécessaires pour habiliter les différentes notifications de mise en service et la modalité de visualisation de la console.

NOTIFICATIONS DE MISE EN SERVICE				
Type de notification	Programmations			Visualisation
Temps de sortie	Temps de sortie	✓	Effets sonores	✓
Fin de partialisation	Avis fin de partialisation	✓	Effets sonores	✓
MES automatique	Avis de MES automatique	✓	Effets sonores	✓

La console notifie la mise en service automatique des programmes, un à la fois, à rotation. Le temps de notification dépend de la programmation.

Mise en service automatique

Pendant le préavis de mise en service automatique, les utilisateurs autorisés peuvent bloquer la procédure de mise en service automatique en tapant le code.



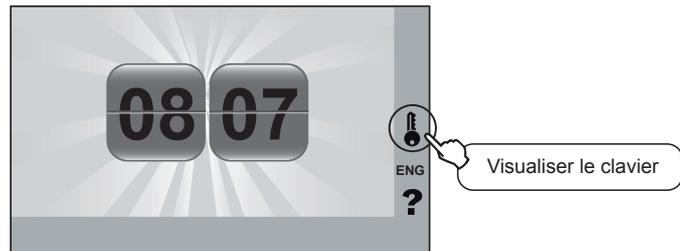
6 - GESTION DU SYSTÈME

6-1 - Accès aux menus

Catégories de code

Les systèmes anti-intrusion Tecnoalarm reconnaissent trois catégories de code: maître ou utilisateur privilégié, utilisateur standard et installateur. À chaque catégorie de code correspond un niveau d'accès aux fonctionnalités du système, par conséquent, la console visualise les menus de gestion par rapport au type de code. L'accès aux menus de gestion peut être effectué par n'importe quel console de contrôle. En condition de repos, l'écran visualise l'horloge.

N.B. Taper 32 chiffres sans composer un code valide provoque l'activation de la signalisation pour faux code.



Accès aux menus

Suivre la séquence d'opérations indiquée par l'image ci-contre. L'image représente la séquence d'icônes à toucher et ce qui est visualisé sur les écrans.

Toucher l'icône de la clé pour visualiser le clavier. Dans l'exemple, le code est composé par 12345 (code maître d'usine).

La longueur du code peut être de 4, 5 ou 6 chiffres.

La longueur du code dépend de la programmation initiale effectuée par l'installateur. L'utilisateur peut modifier le chiffre qui compose son code mais pas la longueur.

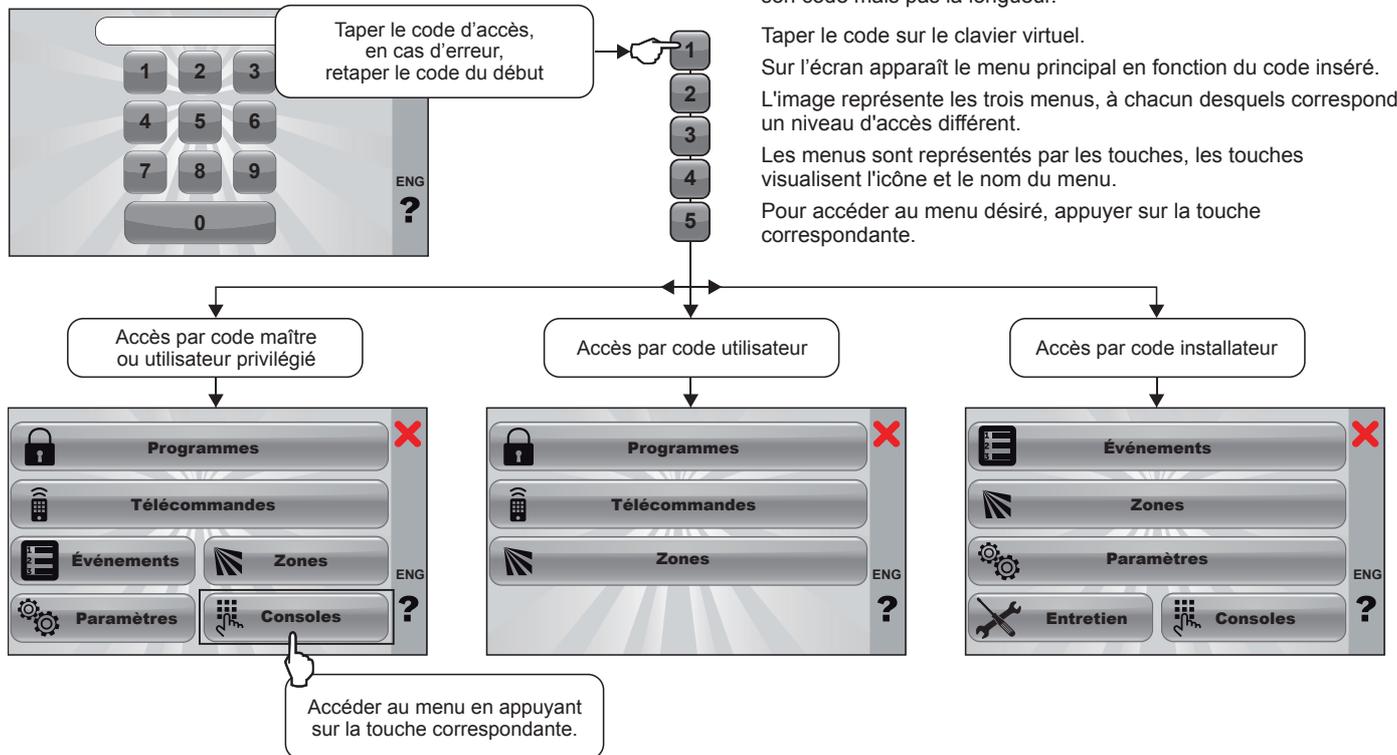
Taper le code sur le clavier virtuel.

Sur l'écran apparaît le menu principal en fonction du code inséré.

L'image représente les trois menus, à chacun desquels correspond un niveau d'accès différent.

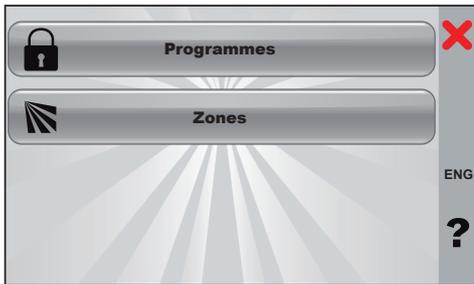
Les menus sont représentés par les touches, les touches visualisent l'icône et le nom du menu.

Pour accéder au menu désiré, appuyer sur la touche correspondante.



NIVEAU D'ACCÈS / FONCTIONS				
Menu	Code d'accès			Fonctions
	Maître	Utilisateur	Installateur	
Programmes	✓	✓		Gestion des programmes - Mise en/hors service et partialisation
Télécommandes	✓	✓*		Gestion des télécommandes - Activation/désactivation
Événements	✓		✓	Consultation de la mémoire événements
Zones	✓	✓	✓	Gestion des zones - Isolement/réintégration des zones
Paramètres	✓		✓	Programmation des paramètres de fonctionnement de la console
Console	✓		✓	Visualisation du clavier numérique pour taper les codes d'accès
Entretien			✓	Met le système en mode d'entretien

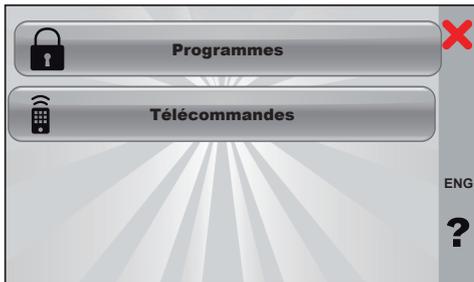
* Menu visible seulement aux utilisateurs (codes) habilités



Code utilisateur non habilité à l'accès aux télécommandes

Les codes utilisateur dont l'accès aux télécommandes est désactivé, ne peuvent pas visualiser le menu Télécommandes.

La programmation de cet attribut peut être effectuée par le logiciel Tecnoalarm: Configuration accès > Codes > Attributs.



Code de partialisation

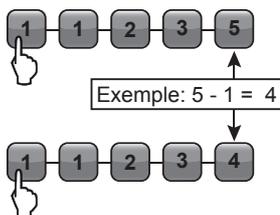
Les codes de partialisation peuvent visualiser seulement les menus Programmes et Télécommandes.

La programmation du code de partialisation peut être effectuée par le logiciel Tecnoalarm: Configuration accès > Codes > Type.



6-2 - Activation de l'alarme agression

Seuls les codes habilités à la fonction agression peuvent activer l'alarme agression.

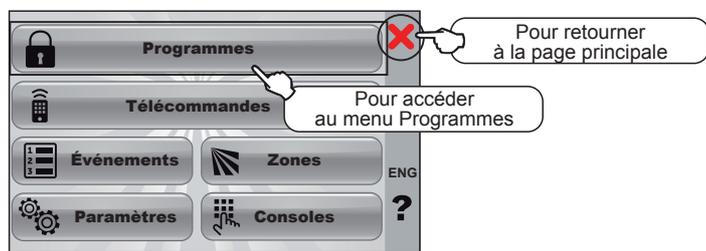


En cas d'agression, il est possible de mettre le système apparemment hors service et de provoquer une alarme agression en déduisant d'une unité le dernier chiffre du code d'accès.

Par exemple, si le code utilisé est 12345, pour provoquer l'alarme agression il faut taper 12344.

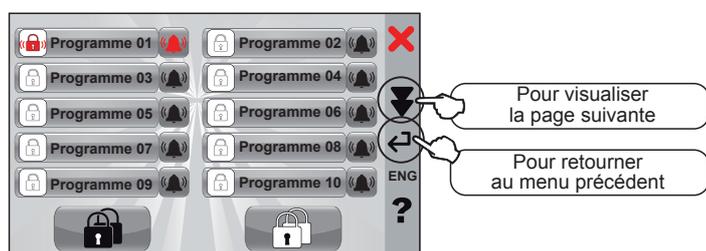
6-3 - Menu Programmes

Le menu **Programmes** permet de visualiser et gérer les programmes du système anti-intrusion. La console permet de visualiser et gérer tous les programmes que le système anti-intrusion Tecnoalarm met à disposition. Toutefois, la console peut visualiser et gérer seulement les programmes associés lors de la programmation et parmi ceux-ci elle visualise seulement les programmes associés au code d'accès utilisé. Chaque page peut visualiser maximum 10 programmes.



Accès au menu Programmes

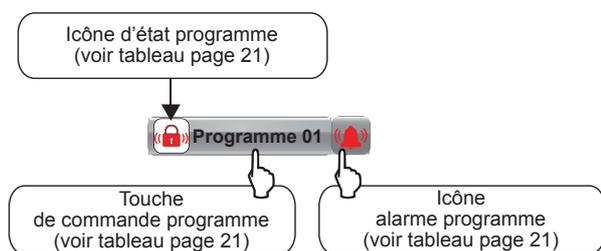
Suivre la séquence d'opérations indiquée par l'image ci-contre. Sélectionner le menu **Programmes**.



L'écran liste les programmes associés au code d'accès utilisé. L'exemple indique la gestion de 10 programmes.

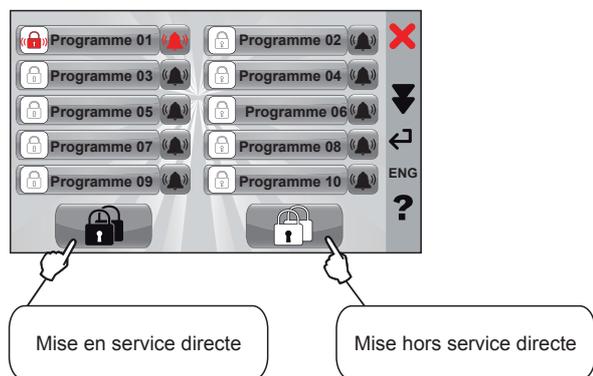
Il est possible de visualiser un maximum de 10 programmes sur chaque écran.

Si les programmes associés au code sont plus de 10, l'afficheur visualise les touches double flèche pour sélectionner la page suivante ou précédente.



Chaque programme est identifié par deux icônes qui signalent l'état du programme et une touche de commande identifiée par le nom ou le numéro du programme.

Les tableaux de la page 21 décrivent les fonctions de la touche de commande et les signalisations des icônes.



Mise en/hors service directe

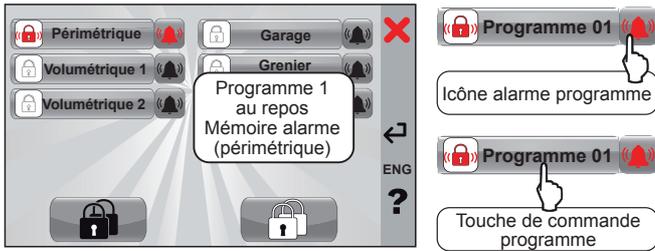
Les touches ayant comme symbole les deux cadenas permettent d'effectuer la mise en/hors service simultanée de tous les programmes associés au code d'accès.

Ces touches ne sont visualisées que si l'attribut du code **Désactivation mise en/hors service directe** n'est pas habilité (se référer au manuel de la centrale).

La mise en/hors service directe, étant directe, ne demande aucune confirmation. Étant donné que la mise en service est complètement ignorée, il n'est pas possible d'exclure des zones.

Désactivation mise en/hors service directe

Les touches sont visualisées seulement si l'attribut du code **Désactivation mise en/hors service directe** n'est pas habilité.

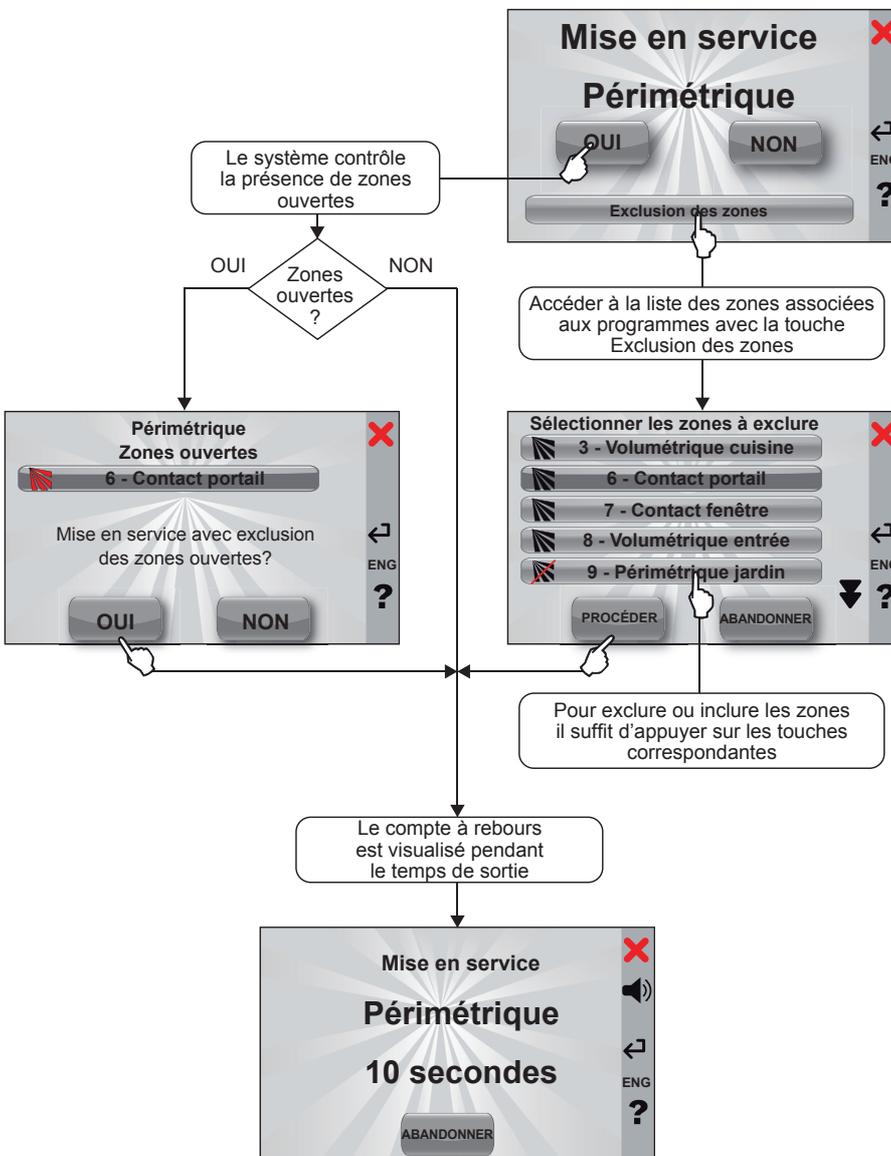


Interroger le programme

Appuyer sur l'icône avec le symbole de la cloche pour interroger le programme. La console visualise une fenêtre surgissante qui indique le nom complet du programme et son état. Le texte de la fenêtre surgissante est simultanément énoncé par le haut-parleur (si la fonction est habilitée).

Mise en service du programme

Appuyer sur la touche de commande pour mettre le programme en service. Si le programme est hors service, le système vérifie la présence de zones ouvertes instantanées ou retardées et propose la mise en service.



Avec la touche **NON** la procédure est annulée et la page précédente est visualisée.

Avec la touche **OUI** la procédure de mise en service commence.

Le schéma illustre toutes les fonctions offertes par le système en phase de mise en service.

Les codes d'accès peuvent avoir toutes les fonctions (attributs) habilitées ou leurs fonctions peuvent être limitées par la programmation.

Exclusion des zones

La touche **Exclusion des zones** permet l'accès à la fonction.

La fonction permet d'exclure la zone ouverte ou d'exclure volontairement des zones.

L'afficheur visualise seulement les premières quatre zones du programme. Seuls les codes habilités à cette fonction permettent l'exclusion des zones.

Cette modalité d'exclusion des zones n'est pas permanente mais se réfère seulement à la session de fonctionnement active.

L'isolement des zones est activé à partir du menu **Zones**.

Temps de sortie

Pendant le temps de sortie, l'afficheur visualise le compte à rebours (temps manquant à la mise en service).

Pendant ce temps il est possible d'annuler la mise en service en appuyant sur la touche **Abandonner**.

TOUCHES DE COMMANDE PROGRAMMES							
Touche de mise en service d'un programme		Touche de mise en service directe programmes		Touche de mise hors service directe programmes			
ICÔNES ALARME PROGRAMME							
Programme ok (aucune alarme)		Alarme programme active		Alarme programme mémorisée			
Cloche noir		Change en alternance de rouge à noir		Cloche rouge			
ICÔNES ÉTAT PROGRAMME							
Programme hors service		Programme en service		Programme partialisé			
Hors service Couleur blanche	Hors service avec mémoire d'alarme	En service Couleur jaune	En service avec mémoire d'alarme	Couleurs blanche/jaune	Partialisé avec mémoire d'alarme		
Programme en phase de mise en service		Programme en service en alarme		Programme partialisé en alarme			
Change en alternance de blanc à jaune		Change en alternance de rouge à jaune		Change en alternance de rouge à blanc/jaune			
ICÔNES ZONE							
Zone ouverte		Zone fermée		Zone isolée		Zone sabotée	
Icône rouge		Icône noir		Icône noir barrée en rouge		Icône jaune*	
* La signalisation zone sabotée (icône jaune) n'est pas disponible lorsque la console est utilisée avec les centrales TP16-256 et TP16-512.							

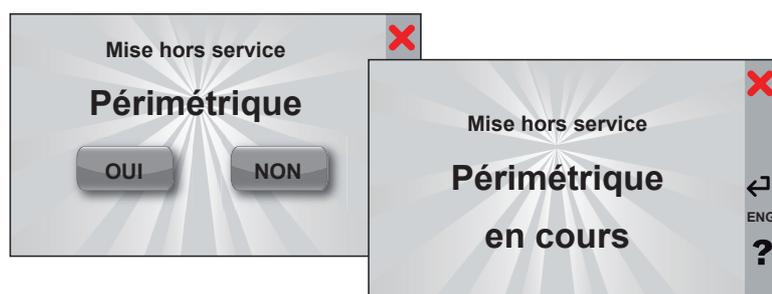
Type de code

Le type de code établit les fonctions que le code peut exercer sur les programmes du système. Il est possible d'attribuer à chaque code un des six types disponibles. Le tableau illustre les opérations que les différents codes peuvent effectuer.

Type de code	Opérations
Mise en/hors service	Met hors service les programmes en service ou partialisés, met en service les programmes hors service ou partialisés
Mise en service	Met en service les programmes hors service ou partialisés - Dans les autres cas signalisation Accès refusé
Mise hors service	Met hors service les programmes en service ou partialisés - Dans les autres cas signalisation Accès refusé
Partialisation/Fin partialisation	Active ou désactive la partialisation des programmes en service - Dans les autres cas signalisation Accès refusé
Partialisation	Partialise les programmes en service - Dans les autres cas signalisation Accès refusé
Fin partialisation	Désactive la partialisation et met en service complètement les programmes partialisés - Dans les autres cas signalisation Accès refusé

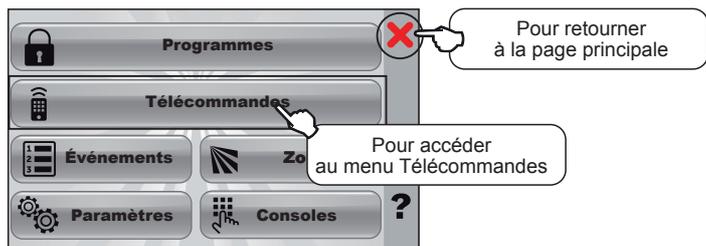
Mise hors service - Activation de la partialisation - Désactivation de la partialisation

En ce qui concerne la mise hors service, l'activation et désactivation de partialisation, le système demande de confirmer l'exécution de la commande. L'utilisateur peut confirmer l'exécution en touchant **OUI** ou annuler en touchant **NON**.



En confirmant **OUI**, l'afficheur visualise pendant quelques secondes un écran confirmant l'exécution de l'opération demandée.

6-4 - Menu Télécommandes



Désactivation accès télécommandes

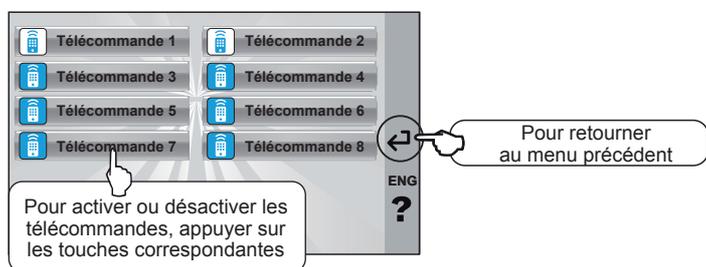
Accès au menu Télécommandes

Suivre la séquence d'opérations indiquée par l'image ci-contre.

Sélectionner le menu **Télécommandes**.

N.B. Le menu Télécommandes est visible seulement aux codes habilités. Ne pas cocher l'attribut

Désactivation accès télécommandes.



Les télécommandes disponibles sont listées sur l'écran.

L'exemple indique la gestion de 8 télécommandes.

Il est possible de visualiser un maximum de 8 télécommandes sur chaque écran.

Si les télécommandes sont plus de huit, l'afficheur visualise les icônes touches double flèche pour sélectionner la page suivante ou la précédente.

Chaque télécommande est identifiée par une icône indiquant son état: télécommande active ou non active.



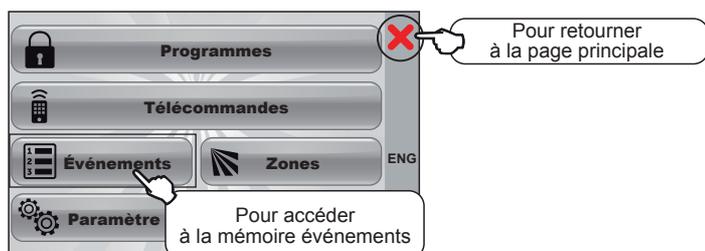
Pour activer/désactiver une télécommande, appuyer sur la touche correspondante, puis confirmer l'opération sur l'écran suivant en touchant **OUI**.

Le tableau ci-dessous indique les signalisations des icônes télécommandes.

ICÔNES TÉLÉCOMMANDES	
Télécommande désactivée	Télécommande activée
	
icône bleue avec fond blanc	icône blanche avec fond bleu

6-5 - Menu Mémoire événements

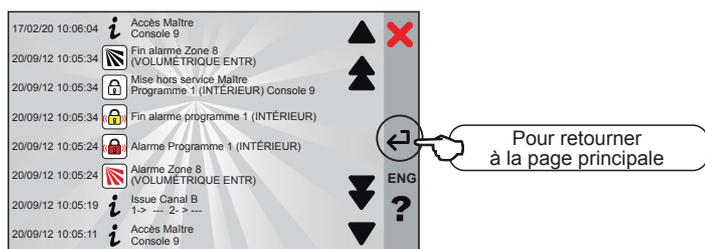
Le système anti-intrusion mémorise tous les événements concernant le fonctionnement, la gestion et les alarmes. La capacité de stockage de l'historique événements dépend de la centrale utilisée (voir tableau Systèmes - Capacité mémoire d'événements). Les événements restent mémorisés jusqu'à ce que l'espace disponible le permette après quoi l'enregistrement d'un nouvel événement provoque automatiquement l'effacement de l'événement le plus ancien.



Accès au menu Mémoire événements

Suivre la séquence d'opérations indiquée par l'image ci-contre.

Sélectionner le menu **Mémoire événements**.



Consultation événements

La console visualise la liste des événements enregistrés à partir du dernier. L'afficheur visualise huit événements pour chaque écran.

À droite, l'afficheur visualise les icônes flèche permettant de déplacer le curseur sur l'événement singulier ou bien de sélectionner la page suivante ou précédente.

Visualisation événements		
Date et heure de l'événement	Icône pour type d'événement	Description de l'événement
17/02/20 10:05:11		Accès maître Console 9

Visualisation événement

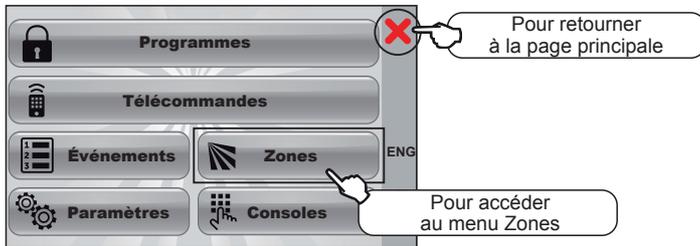
Chaque ligne visualise un événement.

Chaque ligne est divisée en 3 secteurs:

- Date et heure de l'enregistrement
- Icône identifiant le type d'événement
- Description de l'événement

6-6 - Menu Zones

Le menu **Zones** permet d'isoler/intégrer les zones du système. L'isolement est permanent, c-à-d que les zones sont désactivées jusqu'à la réintégration. Le menu Zones visualise uniquement les zones incluses aux programmes associés au code d'accès et à la console à partir de laquelle l'accès a été effectué. Étant donné que le code installateur ne permet pas l'accès au menu Programmes, il n'est soumis à aucune restriction en ce qui concerne la relation entre les zones et les programmes. En cas d'accès par ce code, la liste peut, toutefois, inclure les zones programmées mais pas celles associées aux programmes.

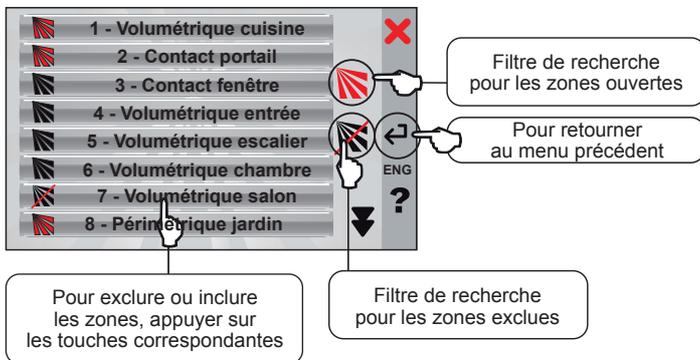


Accès au menu Zones

Suivre la séquence d'opérations indiquée par l'image ci-contre.

Sélectionner le menu **Zones**.

N.B. Le menu considère comme isolées seulement les zones exclues dans le menu Zones. Les zones exclues pendant la phase de mise en service ne sont pas considérées tels étant donné que l'exclusion est liée à la session de fonctionnement active (exclusion temporaire, non permanente).



Modalité de consultation

La console visualise la liste des zones en ordre progressif (huit zones pour chaque écran).

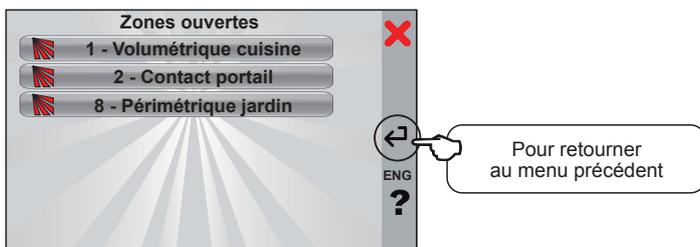
À droite, l'afficheur visualise les icônes flèche permettant de déplacer le curseur sur la zone désirée ou bien de sélectionner la page suivante ou précédente.

Filtre de recherche

La console visualise deux icônes **Filtre de recherche**, une pour les zones ouvertes et une pour les zones exclues.

La console filtre les zones et visualise uniquement celles correspondantes à l'icône touchée.

En appuyant sur l'icône **Filtre** de recherche des zones ouvertes, seule la liste des zones ouvertes est visualisée.



Isolement/réintégration

Pour isoler ou réintégrer une zone, appuyer sur la touche correspondante.

Ceci visualise une fenêtre surgissante qui demande de confirmer l'exécution de l'opération.



L'utilisateur peut confirmer l'opération en touchant **OUI** ou l'annuler en touchant **NON**.

Les zones exclues en phase de mise en service sont visualisées comme zones fermées étant donnée que leurs exclusion est temporaire.

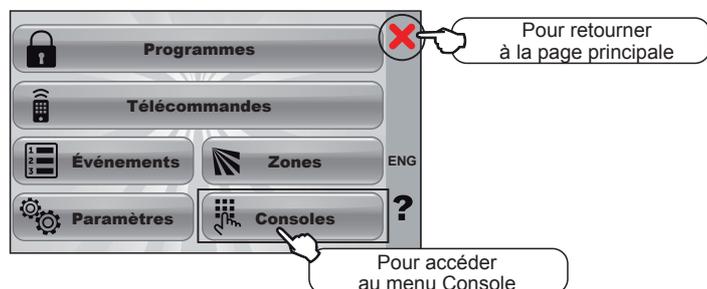
Leur exclusion est annulée automatiquement lorsque le programme associé est mis hors service.

ICÔNES ZONE			
Zone ouverte	Zone fermée	Zone isolée	Zone sabotée
icône rouge	icône noir	icône noir barrée en rouge	icône jaune*

* La signalisation zone sabotée (icône jaune) n'est pas disponible lorsque la console est utilisée avec les centrales TP16-256 et TP16-512.

6-7 - Menu Consoles

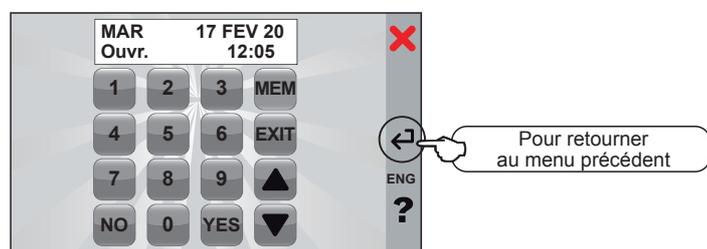
Le menu **Consoles** visualise le clavier standard (type LCD300/S) permettant d'accéder aux menus de programmation du système. Le menu Console n'est accessible que par les codes maître, utilisateur privilégié et installateur.



Accès au menu Consoles

Suivre la séquence d'opérations indiquée par l'image ci-contre.

Sélectionner le menu **Consoles**.



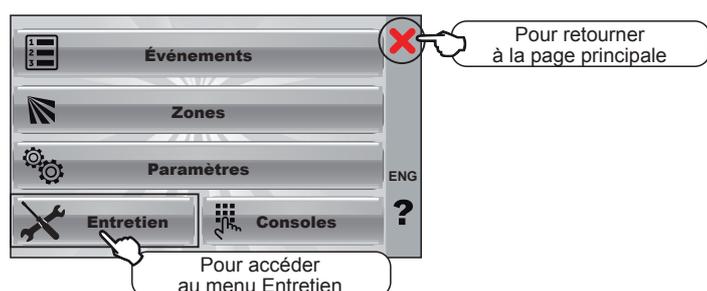
Menu de programmation système

Dans quelle mesure l'utilisateur peut accéder au menu de programmation cela dépend du code d'accès utilisé.

Pour retourner au menu précédent à la fin des opérations de consultation et/ou de programmation, toucher l'icône **Retour**.

6-8 - Menu Entretien

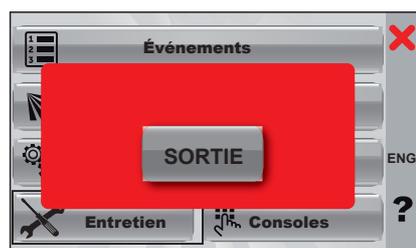
Seul l'installateur, à travers son écran d'accès, peut accéder à ce menu qui permet de mettre le système en mode d'entretien. Le mode d'entretien bloque le bon fonctionnement des autres consoles du système qui seront mises en **STANDBY**. Pendant l'entretien, l'installateur peut effectuer la maintenance des dispositifs du système sans provoquer des signalisations d'auto-surveillance ou de perte dispositifs.



Accès au menu Entretien

Suivre la séquence d'opérations indiquée par l'image ci-contre.

Sélectionner le menu **Entretien**.



Mode d'entretien

Le mode d'entretien est active jusqu'à ce que la touche **SORTIE** ne soit appuyée.

N.B. Si la console est déconnectée pendant l'entretien, le système sort automatiquement du mode d'entretien.

7 - PROGRAMMATION

7-1 - Menu Paramètres

La console a un menu privé de paramétrage qui permet de personnaliser son fonctionnement. Le menu fournit également des informations sur les firmware et les options installées en plus d'effectuer des tests de fonctionnement et de calibrer la sensibilité de l'écran tactile. Les éléments du menu Paramètre dépendent du code d'accès utilisé. Le tableau ci-dessous indique les éléments du menu disponibles pour chaque type de code: maître, utilisateur privilégié et installateur (les codes utilisateurs standard ne permettent pas l'accès à ce menu).

Menu	Code d'accès			Fonctions
	Maître	Privilegié	Installateur	
Versions	✓		✓	Visualisation de tous les détails du firmware de la console
Langue			✓	Sélection de la langue principale des menus
Langue alternative			✓	Sélection de la langue alternative des menus
Adresse console			✓	Programmation de l'adresse série de la console
Volume	✓	✓	✓	Réglage du volume du haut-parleur intégré
Rétroéclairage	✓	✓	✓	Réglage du rétroéclairage
Symbole de standby	✓	✓	✓	Illumination du symbole Tecnoalarm en condition de repos (on/off)
Options			✓	Programmation d'options de fonctionnement spécifiques de la console
Options logiciel			✓	Liste et permet d'insérer les codes d'habilitation des options logiciel téléchargées
Charger les plans*			✓	Permet de télécharger des fichiers et des contenus des plans
Test écran	✓	✓	✓	Permet de tester la luminosité de l'afficheur et du symbole Tecnoalarm
Test son	✓		✓	Permet de tester le fonctionnement du haut-parleur intégré en modalité sirène
Test paroles	✓		✓	Permet de tester le fonctionnement du haut-parleur intégré en modalité synthèse vocale
Test chaînes	✓		✓	Permet de tester le vocabulaire (écriture et lecture des paroles)
Calibrage écran tactile	✓	✓	✓	Permet de calibrer la sensibilité de l'écran tactile

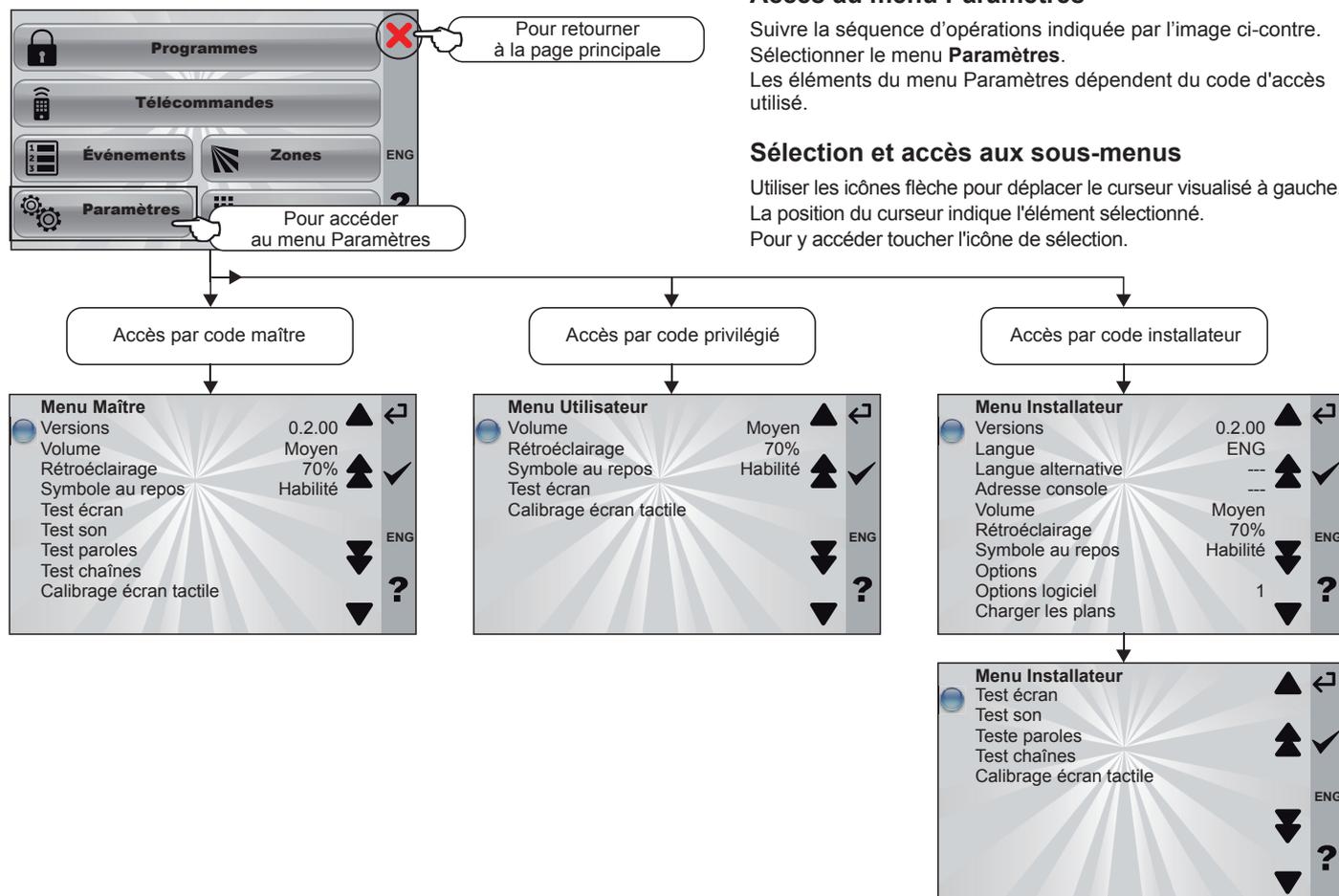
* Menu géré seulement si l'option logiciel pour la gestion des plans est chargée

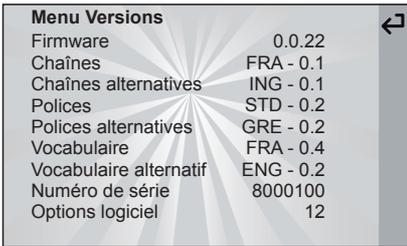
Accès au menu Paramètres

Suivre la séquence d'opérations indiquée par l'image ci-contre. Sélectionner le menu **Paramètres**. Les éléments du menu Paramètres dépendent du code d'accès utilisé.

Sélection et accès aux sous-menus

Utiliser les icônes flèche pour déplacer le curseur visualisé à gauche. La position du curseur indique l'élément sélectionné. Pour y accéder toucher l'icône de sélection.

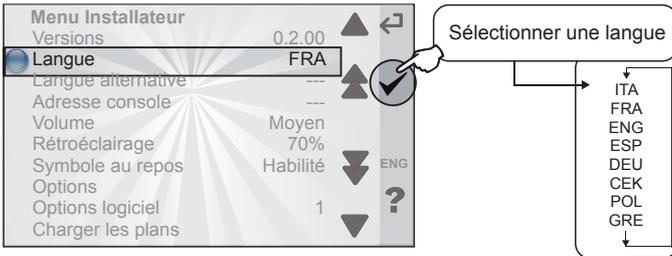




Menu Versions

Il s'agit d'un menu d'information visualisant tous les détails du firmware de la console.

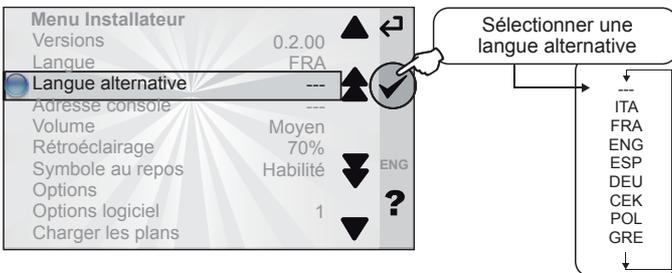
- Firmware (indique la version de firmware installée)
- Chaînes de caractères (messages avec la langue principale)
- Chaînes de caractères alternative (messages avec la langue alternative)
- Polices d'écriture (caractères utilisés pour les messages de la langue principale)
- Polices d'écriture alternatives (caractères utilisés pour les messages de la langue alternative)
- Vocabulaire alternatif (vocabulaire de la langue alternative)
- Numéro de série (d'usine)
- Options logiciel (indique le nombre d'options installées).



Menu Langue

Ce menu permet de sélectionner la première langue pour les messages vocaux et les descriptions des menus.

N.B. En modifiant ce paramètre, la langue sélectionnée sera automatiquement chargée à la sortie du menu.

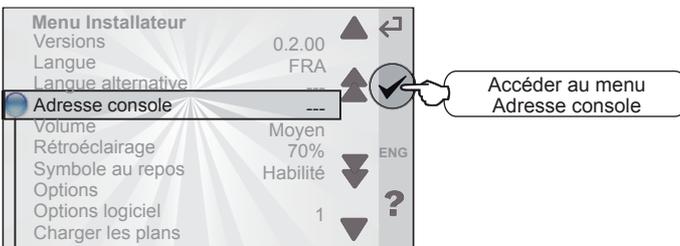


Menu Langue alternative

Ce menu permet de sélectionner la deuxième langue pour les messages vocaux et les descriptions des menus.

Si aucune autre langue n'est sélectionnée ou si la langue sélectionnée est identique à la langue principale, l'icône changement de langue ne sera pas visualisée.

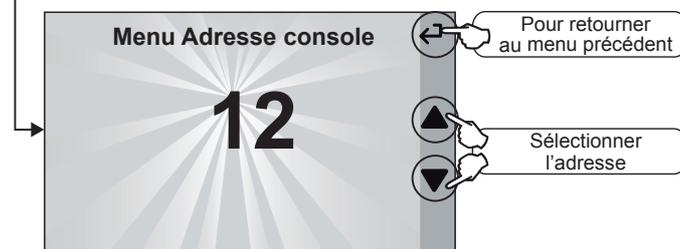
N.B. En modifiant ce paramètre, la langue sélectionnée sera automatiquement téléchargée à la sortie du menu.



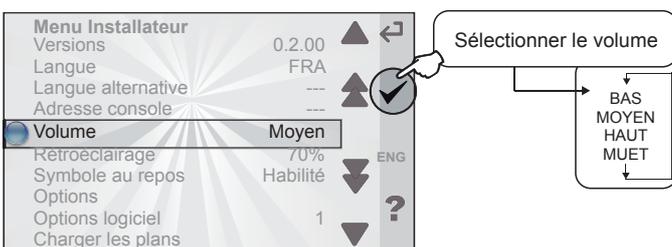
Menu Adresse console

Ce menu permet de sélectionner l'adresse de la console.

Sélectionner le menu **Adresse console**.



Utiliser les icônes flèche pour sélectionner l'adresse, puis sortir du menu.

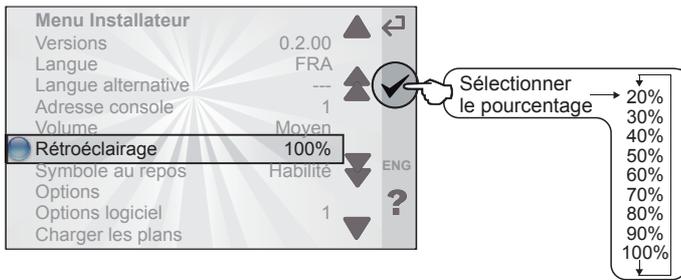


Menu Volume

Ce menu permet de régler le volume de la console.

Pour régler le volume, toucher l'icône de confirmation et sélectionner une des options disponibles (muet, bas, moyen, haut).

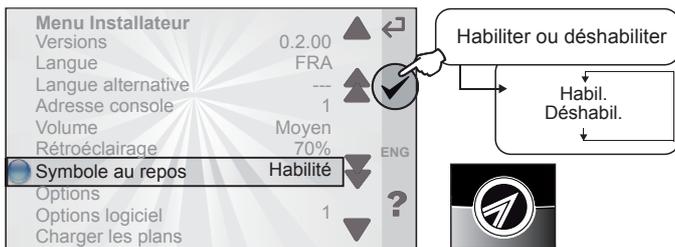
N.B. Si le volume est muet, il en sera de même pour le bip lors de la pression des touches.



Menu Rétroéclairage

Ce menu permet de régler le pourcentage de rétroéclairage de l'afficheur.

Pour changer le pourcentage, toucher l'icône de confirmation et sélectionner une des valeurs disponibles (de 20% à 100%).

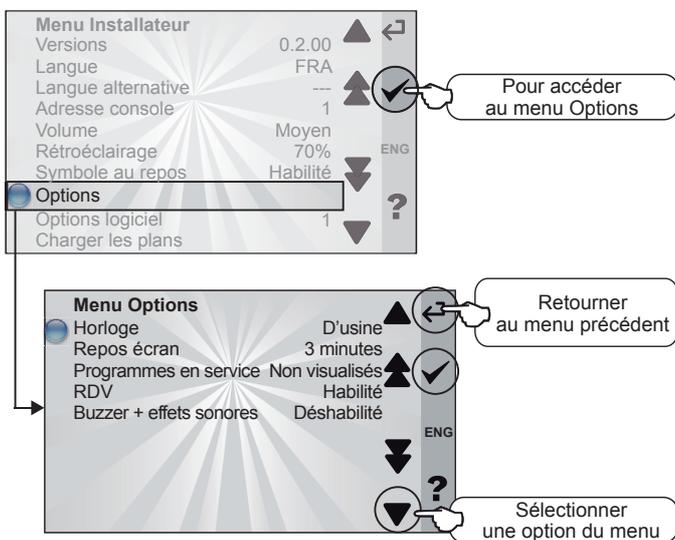


Menu Symbole Standby

En désactivant l'option, le symbole Tecnoalarm s'éteint lorsque la console retourne en condition de repos.

En activant l'option, le symbole Tecnoalarm est toujours allumé.

Toucher l'icône de confirmation pour habiliter/désactiver la fonction.



Menu Options

Ce menu permet de programmer les options suivantes:

Horloge - Visualisation de l'horloge temps réel

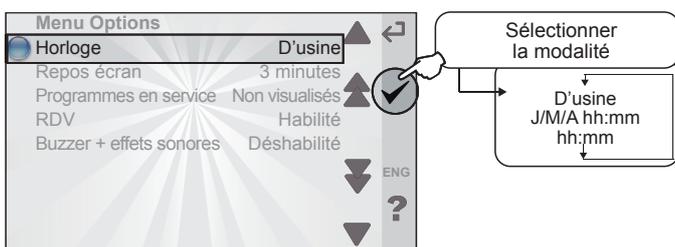
Repos écran - Éteignement de l'écran suite à une période d'inactivité

Programmes en service - Visualisation ou non des programmes en service

RDV - Habilitation/désactivation de la fonction RDV

Buzzer + effets sonores - Habilitation/désactivation du buzzer (carillon) en plus des effets sonores

Utiliser les icônes flèche pour sélectionner l'option du menu.



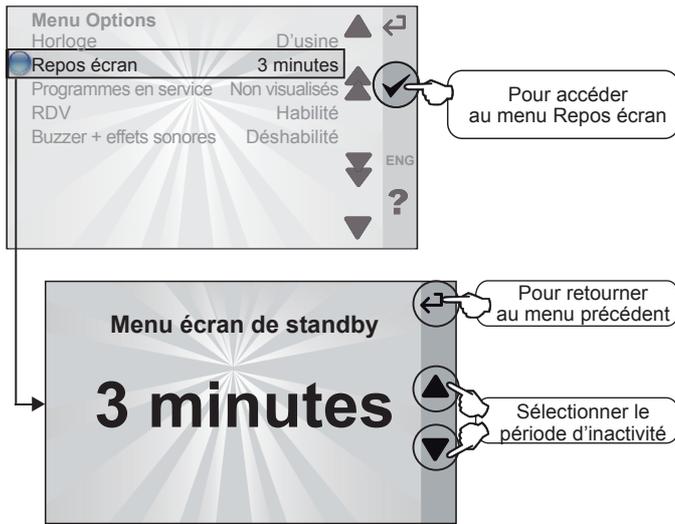
Horloge

Cette option permet la sélection de l'horloge en temps réel visualisé au repos.

D'usine - Horloge à chiffres sautants qui visualise seulement la date et l'heure

J/M/A hh:mm - Horloge digitale qui visualise la date et l'heure

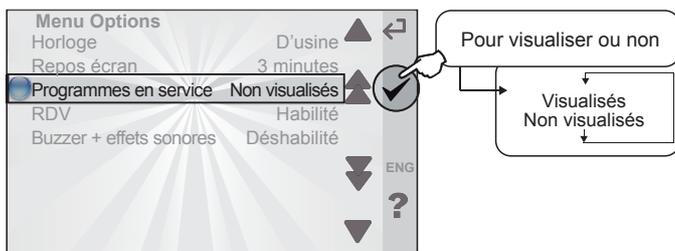
hh:mm - Horloge digitale qui visualise seulement l'heure



Repos écran

Cette option permet la programmation de la période d'inactivité de la console après laquelle l'écran est éteint.

Utiliser les icônes flèche pour sélectionner le temps désiré (de 1 à 255 minutes), puis sortir du menu.



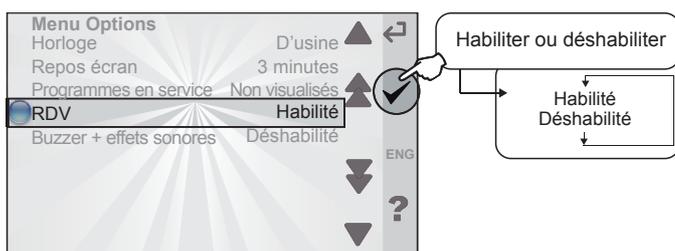
Programmes en service

Cette option permet de sélectionner si visualiser ou non l'icône qui signale qu'au moins un programme est en service.

N.B. Le choix de visualiser l'icône programmes en service invalide la conformité avec les normes EN 50131-1 et EN 50131-3.



Icône programmes en service

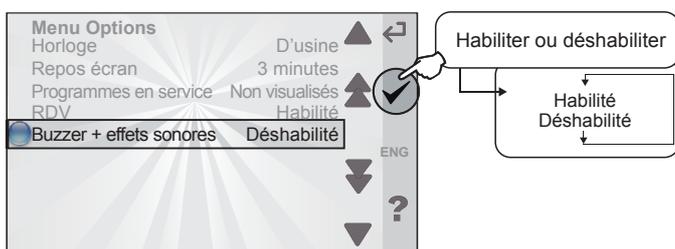


RDV

Habilitation/désabilitation de la fonction RDV.

En cas d'alarme d'un programme auquel sont associés des détecteurs RDV, en touchant l'icône d'alarme, la console annonce d'abord les programmes en alarme ensuite elle active le signal sonore RDV provoqué par le détecteur.

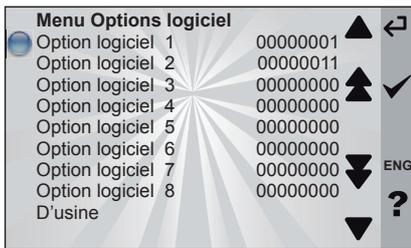
N.B. Pour être en mesure d'utiliser la fonction RDV, raccorder le fil S (canal vocal).



Buzzer + effets sonores

Habilitation/désabilitation du buzzer en plus des effets sonores.

Lorsque la fonction est habilitée, la console, en plus d'activer le buzzer, active aussi les effets sonores.



Menu Options logiciel

Ce menu visualise les options logiciel téléchargées et permet le téléchargement d'options supplémentaires. Il est possible de télécharger un total de 8 options logiciel. La liste visualise un code numérique à 8 chiffres pour chacune d'eux. Si le code indiqué ne contient que des 0, l'option logiciel est désactivée, si par contre il contient au moins un 1, l'option est habilitée.

Pour télécharger ou re-télécharger une option logiciel, déplacer le curseur sur le côté gauche de l'écran à l'aide des icônes flèche puis sélectionner l'option logiciel à programmer en touchant l'icône de confirmation.

N.B. Pour télécharger une nouvelle option, sélectionner une ligne vide (ayant que des 0).

L'afficheur visualise un clavier hexadécimal.

Taper le code de l'option puis confirmer avec la touche **OK**.

L'option logiciel est téléchargée et la liste sur l'écran est mise à jour. Si le code tapé est incorrect, l'option logiciel n'est pas téléchargée et le code correspondante reste à zéro.

La première option logiciel représente la synthèse vocale et elle est programmée d'usine. La deuxième option logiciel correspond à la gestion des plans. Dans le cas où, par erreur, un code d'usine existant est effacé, il est possible de le récupérer en sélectionnant **D'usine** et en touchant l'icône de confirmation.



Menu Charger les plans

Si la gestion des plans est habilitée, cette option permet le téléchargement de la configuration des plans et des images associées. C'est une fonction utile lorsque ces fichiers viennent d'être mis à jour étant donné qu'elle permet d'appliquer les modifications sans devoir redémarrer la console.



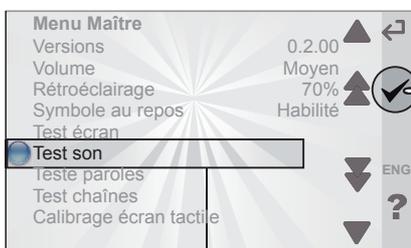
Menu Test écran

Ce test visualise différents écrans avec lesquels il est possible d'évaluer le bon fonctionnement de l'afficheur.

Toucher l'icône de confirmation pour commencer le test.



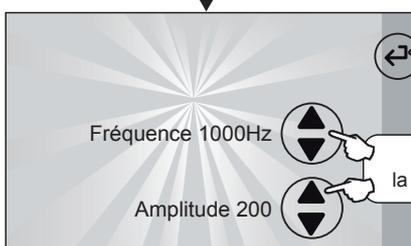
Toucher l'écran pour terminer le test et sortir.



Menu Test son

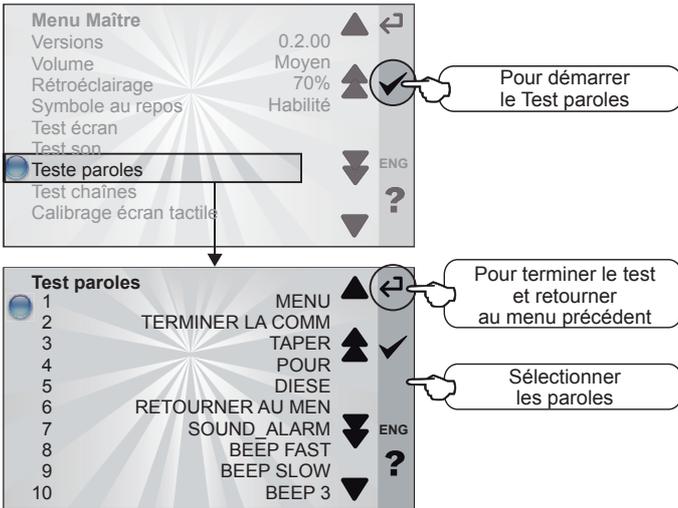
Ce test permet de vérifier le bon fonctionnement du haut-parleur de la console.

Toucher l'icône de confirmation pour commencer le test.



Utiliser les icônes flèche pour régler la fréquence et le volume.

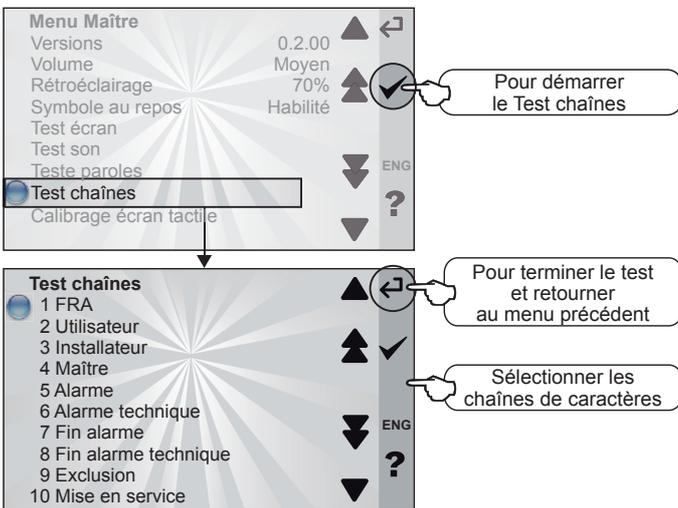
Appuyer sur l'icône **Retour** pour terminer le test.



Menu Test paroles

Ce test permet de visualiser et écouter les paroles du vocabulaire.
Ce menu est utile pour vérifier le vocabulaire suite à une mise à jour.
Toucher l'icône de confirmation pour démarrer le test.

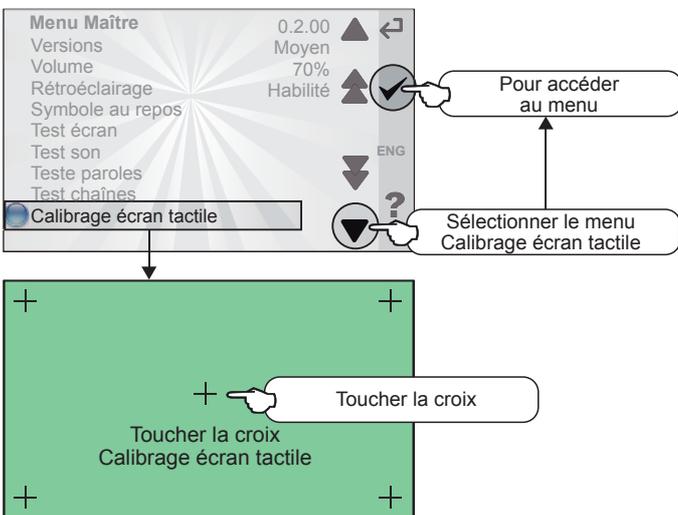
Utiliser les icônes flèche pour sélectionner les paroles.
Appuyer sur l'icône **Retour** pour terminer le test.



Menu Test chaînes

Ce test permet de lire la liste de toutes les chaînes de caractères (paroles) gérées par la console.
Toucher l'icône de confirmation pour démarrer le test.

Utiliser les icônes flèche pour sélectionner les chaînes de caractères.
Appuyer sur l'icône **Retour** pour terminer le test.



Calibrage écran tactile

Si, lors de la sélection, l'écran tactile résulte imprécis, il est possible d'effectuer un nouveau tarage à travers le menu **Calibrage**.

À la mise en marche (première l'installation) la console demande automatiquement d'effectuer la procédure de calibrage.

Les instruction sont affichées à l'écran.

Toucher la croix visualisée au fur et à mesure sur les quatre angles de l'écran.

À la fin, le message demande de toucher le centre de l'afficheur pour compléter le test.

Pour un calibrage plus précis, il est conseillé de toucher les points indiqués avec un stylet pour écran tactile plutôt qu'avec les doigts.

Les valeurs de calibrage sont sauvegardées dans un fichier (Cal.prg) contenu dans la mémoire FLASH.

Les caractéristiques de ce produit peuvent être sujettes à modifications sans préavis. Toute reproduction ou distribution non autorisée de ce manuel, complète ou partielle, sur n'importe quel support de données est interdite. Nous nous réservons le droit d'y apporter sans préavis les modifications jugées nécessaires.



Tecnalarm®

Via Ciriè, 38 - 10099 - San Mauro T.se Torino (Italy)
Tel. +39 011 22 35 410 - Fax +39 011 27 35 590
info@tecnoalarm.com - www.tecnoalarm.com



ISO 9001



Tecnalarm® FRANCE

495, Rue Antoine Pinay
69740 Genas - Lyon (France)
Tél. +33 (0)4 78 40 65 25
tecnoalarm.france@tecnoalarm.com
www.tecnoalarm.com
Agence de Paris:
125, Rue Louis Roche
92230 Gennevilliers

Tecnalarm® ESPAÑA

c/Vapor 18 (Pol. Ind. El Regas)
08850 Gavá - Barcelona (España)
Tel. +34936622417
tecnoalarm@tecnoalarm.es
www.tecnoalarm.com